

PRIMERA BATALLA: AGUASNEGRAS

Te han llegado rumores de que la espada está escondida en los sótanos de la *Fortaleza Roja*, en *Desembarco del Rey*. La *Guerra de los Cinco Reyes* ha convertido en un arduo periplo transitar por cualquier camino de los *Siete Reinos* pero, además, en este momento se está librando allí la *Batalla de Aguasnegras*. Por un lado, las huestes de *Stannis Baratheon* están atacando la ciudad con su flota en la bahía de *Aguasnegras*. Por el otro, las tropas de los *Lannister*, lideradas por el rey *Jeoffrey*, intentan defender la capital de Poniente.

Con la ausencia de los experimentados contendientes *Tywyn* y *Jaime Lannister*, acostumbrados a la lucha y tras la cobarde desertión de *Jeoffrey*, su tío *Tyrion Lannister* toma las riendas de la contienda. No le faltan ingenio ni valor, pero nunca ha entrado en combate. Si quieres que la fortaleza no sea destruida, y con ella la última espada de acero valyrio, tendrás que ayudarlo en su defensa. No será fácil, los *Baratheon* os superan en número y cuentan con la ayuda de *Melisandre*, la *Bruja Roja*, capaz de desplegar mortíferas fuerzas oscuras.

Gracias al retiro intelectual que *Tyrion* realizó en su juventud con los *Grandes Maestros de la Casa Uva* en la *Fortaleza de la Escuela de Informática*, recuerda una fórmula que os permitirá colocar a vuestros soldados de manera que contrarresten su inferioridad numérica...

... CALCULAR EL PRODUCTO DE LOS NÚMEROS MÚLTIPLOS DE 3 Y DE 5 (DE AMBOS A LA VEZ) COMPRENDIDOS ENTRE 100 Y 200

Cuando sepas el número exacto de escamas llévalo como contraseña para recoger el enunciado de la siguiente prueba. Para saber donde tienes que buscarlo tendrás que responder correctamente a las siguientes preguntas:

La notación BNF es...

- A** Un estándar de descripción
- B** Una forma de representación de algoritmos
- C** Un lenguaje de programación de alto nivel

Dada la siguiente cabecera de un método Java:

```
public static int pregunta (int a, double b){  
    ...  
}
```

Y las siguientes declaraciones de variables

```
int n; int m = 5; double x = 2.4;
```

Indicar que sentencia de las siguientes es correcta

- A** `n = pregunta (m, m);`
- B** `m = pregunta (n, x);`
- C** `pregunta (m, x);`

Dados los siguientes fragmentos de código Java:

```
// código 1  
if (x <= 0)  
    x++;  
else  
    x--;
```

```
// código 2  
if (x <= 0)  
    x++;  
if (x > 0)  
    x--;
```

```
// código 3  
boolean b = (x <= 0);  
if (b)  
    x++;  
if (!b)  
    x--;
```

Determinar cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

- A** El código 1 es equivalente al código 2
- B** El código 1 es equivalente al código 3
- C** El código 2 es equivalente al código 3