

TERCERA PRUEBA:

EL LABERINTO

Ya casi has acabado, esta es la última prueba que te va a convertir en el campeón del torneo. Solo tienes que atravesar el laberinto lleno de arañas gigantes, boggarts y escregutos de cola explosiva y alcanzar el cáliz de fuego que se encuentra en su centro. Si no quieres realizar esta peligrosa travesía puedes tomar un atajo. Este papel que tienes en tus manos es en realidad un trasladador que te puede llevar directamente ante la copa. Solo hay un problema: el cáliz está custodiado por la extraordinaria, aunque temida, esfinge a la que reconoceréis por su incomparable belleza. Como sabes, la única forma de conseguir que te permita el acceso es contestar correctamente a sus preguntas. Gracias a los conocimientos adquiridos en las clases de *Adivinación y Paradigmas de Programación*, usas tus dotes de clarividencia para preparar previamente la respuesta. Miras en la bola de cristal y ves que el enigma que te va a plantear la esfinge es...

...CALCULAR LA POTENCIA DE BASE LA SUMA DE LOS NÚMEROS PRIMOS MENORES QUE 100 (CONSIDERANDO QUE EL 1 ES PRIMO) Y EXPONENTE EL MÁXIMO COMÚN DIVISOR DE 1322382 Y 739878

¿Ya tienes la respuesta? Pues ahora solo tienes que coger la copa que se encuentra en la sala Hedy Lamar y decírsela a la esfinge...

...Mucha suerte