

PRIMERA PRUEBA:

LOS DRAGONES

La primera prueba de este torneo consiste en coger el huevo de oro custodiado por un dragón. A ti te ha tocado el dragón colacuerno, el más grande y mortífero de todos los dragones. Luchar con él es impensable, pero gracias a la atención que prestas en tus clases de *Encantamientos, Estructuras de Datos y Algoritmos* conoces un hechizo que puede paralizarlo. El problema es que para invocar este sortilegio necesitas conocer el número de escamas que recubren la piel del dragón. Tu amigo Hagrid, gran conocedor de las criaturas mágicas, te dice como obtener este dato sin necesidad de acercarte al animal...

... CALCULAR EL PRODUCTO DE LOS NÚMEROS MÚLTIPLOS DE 3 Y DE 5 (DE AMBOS A LA VEZ) COMPRENDIDOS ENTRE 100 Y 200

Cuando sepas el número exacto de escamas llévalo como contraseña para recoger el enunciado de la siguiente prueba. Para saber dónde tienes que buscarlo tendrás que responder correctamente a las siguientes preguntas:

La notación BNF es...

- A** Un estándar de descripción
- B** Una forma de representación de algoritmos
- C** Un lenguaje de programación de alto nivel

Dada la siguiente cabecera de un método Java:

```
public static int pregunta (int a, double b){  
    ...  
}
```

Y las siguientes declaraciones de variables

```
int n; int m = 5; double x = 2.4;
```

Indicar que sentencia de las siguientes es correcta

- A** `n = pregunta (m, m);`
- B** `m = pregunta (n, x);`
- C** `pregunta (m, x);`

Dados los siguientes fragmentos de código Java:

```
// código 1  
if (x <= 0)  
    x++;  
else  
    x--;
```

```
// código 2  
if (x <= 0)  
    x++;  
if (x > 0)  
    x--;
```

```
// código 3  
boolean b = (x <= 0);  
if (b)  
    x++;  
if (!b)  
    x--;
```

Determinar cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:

- A** El código 1 es equivalente al código 2
- B** El código 1 es equivalente al código 3
- C** El código 2 es equivalente al código 3